

**ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ  
С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ИГРЫ 'FERMOPOLIS'**

*ЗАГРУЖАЯ ИГРУ И НАЧИНАЯ УЧАСТВОВАТЬ В ИГРОВОМ ПРОЦЕССЕ, ВЫ ПОДТВЕРЖДАЕТЕ, ЧТО ПОЛНОСТЬЮ ПРОЧИТАЛИ, ПОНЯЛИ, СОГЛАСНЫ И ПРИНИМАЕТЕ НАСТОЯЩЕЕ ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ, ПРАВИЛА ИГРЫ, БЕЗ ИЗЪЯТИЙ И ОГОВОРОК, ОБЯЗУЕТЕСЬ СОБЛЮДАТЬ И НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ИХ НАРУШЕНИЕ. УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ И ИНЫХ ДОКУМЕНТОВ, УПОМЯНУТЫХ В НЕМ, ЯВЛЯЮТСЯ СУЩЕСТВЕННЫМИ И ОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ ДЛЯ ИСПОЛНЕНИЯ.*

## **1. ВВЕДЕНИЕ**

*В настоящий момент Игра находится на стадии бета тестирования и предоставляется в бета версии. На данной стадии не исключены ошибки, неполадки и сбои в ее работе, потеря данных или откат игровых событий. Вы соглашаетесь с тем, что Игра является тестовой средой, в связи с чем любая информация, игровые данные, включая, но не ограничиваясь, игровые персонажи, их данные, информация о пользователе могут в любой момент полностью или частично быть изменены или стерты (удалены).*

Настоящее лицензионное соглашение с конечным пользователем (далее «Соглашение») регулирует отношения между ООО «Фермополис», именуемое в дальнейшем Лицензиар, и Вами, именуемым далее Лицензиат, по поводу порядка участия и поведения Лицензиата в Игре, содержащей ограничения в действиях Лицензиата в Игре, его ответственность за неисполнение обязанностей и несоблюдение ограничений, права Лицензиара на применение к Лицензиату определенных Соглашением мер и условия применения таких мер. Нарушение условий настоящего Соглашения может привести к ограничению доступа к Игре и/или к отзыву прав на использование Игры на определенный Лицензиаром срок без возмещения затрат Лицензиату, в том числе в отношении прав на Неактивированные данные и команды.

## **2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

2.1. Вознаграждение — плата Лицензиару за предоставление Лицензиату прав на Неактивированные данные и команды в пределах, установленных настоящим Соглашением и условием предоставления, которых является выплата Лицензиатом такого Вознаграждения. Размер Вознаграждения определяется Лицензиаром, и зависит от объема прав на Неактивированные данные и команды, которые предоставляются Лицензиату. Изменение размера Вознаграждения осуществляется Лицензиаром по собственному усмотрению. Размер Вознаграждения может быть изменен Лицензиаром в одностороннем порядке в любое время без предварительного уведомления Лицензиата. Размер вознаграждения определяется настоящим Соглашением и Правилами Игры.

2.2. Игра — программа для ЭВМ, представляющая собой совокупность данных и команд, а также порождаемых ею визуальных отображений, активируемых последовательно для

получения результата, соответствующего игровому сценарию (геймплею), после внесения платежа. Элементами Игры в т.ч. являются: объектный код, отдельные программы для ЭВМ, инструкции; любые наименования, в т.ч. наименования мест, локаций Игры и т.п.; сценарий Игры и отдельные его части; тексты персонажей, шрифты, аудиоряд, визуальный ряд, интерфейсы, персонажи, их внешний вид и их принадлежности и т.д. Наименование Игры указано в заголовке настоящего Соглашения.

2.3. Игровой процесс — совокупность действий и взаимоотношений между Лицензиатами и Лицензиаром при использовании Игры в соответствии с ее назначением, условиями, Правилами Игры.

2.4. Лицензиат — физическое лицо, являющееся стороной настоящего Соглашения, и обладающее необходимой правоспособностью и дееспособностью для заключения настоящего Соглашения, которому в соответствии с настоящим Соглашением предоставляется право на использование Игры в предусмотренных Соглашением пределах. Лицензиар может в любой момент времени затребовать подтверждение дееспособности Лицензиата для заключения настоящего Соглашения. Если, по требованию Лицензиара, Лицензиат не предоставляет подтверждение, Лицензиар вправе заблокировать (удалить) учетную запись Лицензиата и отозвать право на использование Игры полностью или в части.

2.5. Лицензиар — компания ООО «Фермополис», обладающая исключительным правом на Игру, предоставляющая Лицензиату право использования Игры на условиях неисключительной лицензии согласно настоящему Соглашению.

2.6. Лицензионное соглашение с конечным пользователем (Соглашение) – настоящий документ со всеми изменениями и дополнениями. Приложением к настоящему Соглашению являются Правила Игры.

2.7. Логин и Пароль — два уникальных набора символов, создаваемые Лицензиатом при регистрации Учетной записи (аккаунта), необходимые для его последующей идентификации при использовании Игры. Логин и контактный адрес электронной почты Лицензиата не совпадают. Логин и Пароль в совокупности признаются Сторонами аналогом собственноручной подписи Лицензиата при заключении Соглашения и/или оформлении уведомлений, передачи информации и т.п. в рамках Соглашения.

2.8. Неактивированные данные и команды и права на них — права, приобретаемые Лицензиатом за рубли или безвозмездно, позволяющие в Игре увеличить количество предметов и/или возможностей/достижений/ценностей. Предметами и/или возможностями/достижениями/ценностями, приобретаемыми могут быть: персонажи (яйца индейки), игровые объекты, необходимые для поддержания индикатора сытости персонажа в Игре на необходимом для его роста уровне, и другие действия– корм для поддержания индикатора сытости на необходимом уровне и расширение участка. Безвозмездно в Игре приобретаются следующие предметы и/или возможности/достижения/ценности: действия, необходимые для поддержания индикаторов энергии и чистоты персонажа в Игре на необходимом уровне – игра с персонажем и уборка фермы. Неактивированные данные и команды и права на них является составной частью Игры, не является отдельной программой для ЭВМ, и права

на их использование могут быть осуществлены Лицензиатом только в связи с использованием Игры. Предоставление прав использования неактивированных данных и команд считается исполненным в момент отображения игровых предметов (возможностей/достижений/ценностей). Для целей Соглашения понятие «предмет/возможности/достижения/ценности» используется в равной степени для обозначения активированных данных и команд и неактивированных данных и команд.

2.9. Правила Игры — Приложение к Соглашению, регламентирующие правила использования Игры Лицензиатом, ограничения в действиях Лицензиата в отношении Игры.

2.10. Регистрационные данные — информация о Лицензиате, предоставляемая им в ходе процедуры регистрации, включая, но не ограничиваясь: Логин, Пароль, фамилию, имя Лицензиата. Регистрационные данные используются при исполнении Соглашения для идентификации личности Лицензиата, предоставившего Логин и Пароль, и являются обязательными для заключения Соглашения.

2.11. Режим Игры — это возможный вариант поведения Лицензиата в Игре, в зависимости от выбора которого будет изменяться игровой сценарий. Более детально Режимы Игры подробно обозначены в Правилах Игры.

2.12. Сайт Игры — страница Игры по адресу в сети интернет [www.fermopolis.ru](http://www.fermopolis.ru), через которую Лицензиат может ознакомиться с настоящим Соглашением, а также с иной необходимой Лицензиату информацией.

2.13. Территория — территории стран, в рамках которых Лицензиар предоставляет Лицензиату лицензию на использование Игры, как это определено в Лицензионном соглашении на Игру. Территория по настоящему Соглашению: не ограничена.

2.14. Учетная запись (аккаунт) — совокупность данных о Пользователе (статистической, платежной, учетной и иной информации), необходимая для его идентификации в Игровом процессе и предоставления доступа к его личным данным и настройкам, о сервисах, доступных Лицензиату. Лицензиат не имеет прав собственности и иных прав в отношении Учетной записи и данных, содержащихся в такой Учетной записи, кроме прямо предоставленных настоящим Соглашением.

2.15. Партнер — юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, предоставляющее Лицензиату продукцию, производимую Партнером, со 100 % скидкой на условиях, предусмотренных настоящим Соглашением и при условии соблюдения Лицензиатом Правил Игры и после получения результата, соответствующего игровому сценарию (геймплею) – достижение персонажем максимальной стадии роста в Игре. Список Партнеров обозначен в Правилах Игры.

### **3. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ И УСЛОВИЯ ЗАКЛЮЧЕНИЯ**

3.1. Согласно настоящему Соглашению Лицензиар предоставляет Лицензиату право использования Игры в объеме, способами, на срок и в пределах Территории, указанных в Соглашении. Предоставление права осуществляется на условиях простой (неисключительной) лицензии. Лицензиату предоставляется неисключительная лицензия на Игру, и могут предоставляться права на неактивированные данные и команды. Права

на неактивированные данные и команды считаются предоставленными Лицензиату с момента их отражения в Учетной записи (аккаунте) Лицензиата.

3.2. Лицензия на Игру, распространяется на обновления, добавления, дополнительные компоненты, которые могут быть предоставлены, или доступ к которым может быть предоставлен Лицензиаром.

3.3. Лицензиат понимает и согласен, что для использования лицензии согласно Соглашению, может потребоваться программное обеспечение третьих лиц. Лицензиат самостоятельно знакомится с условиями использования такого программного обеспечения.

## **4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН**

### **4.1. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ЛИЦЕНЗИАРА.**

#### **4.1.1. Лицензиар вправе:**

4.1.1.1. принимать любые меры, не противоречащие применимому законодательству, для ограничения и/или прекращения права на использование Игры лицами, нарушающими условия Соглашения и/или иных документов;

4.1.1.2. не предоставлять право на использование Игры, ее данных и команд, включая Права на неактивированные данные и команды, и применять иные меры на усмотрение Лицензиара, если предоставленные Лицензиатом Регистрационные данные недостоверны, отсутствуют, имеются основания полагать, что Регистрационные данные недостоверны и/или являются неполными, или Лицензиару не предоставлены (предоставлены не полностью) сведения для идентификации Лицензиата. Ответственность за убытки, возникшие в связи с такими нарушениями, несет Лицензиат;

4.1.1.3. отказать Лицензиату в предоставлении права использования Игры, включая Право на неактивированные данные и команды, по любым причинам, и это не дает Лицензиату основание требовать от Лицензиара возврата ранее уплаченного Вознаграждения, в том числе в случае досрочного расторжения Соглашения как по инициативе любой Стороны, так и в случае нарушения Лицензиатом Соглашения и/или иных документов, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством, Соглашением и/или иными Правовыми документами Лицензиара. Лицензиар вправе не предъявлять доказательства, подтверждающие обоснованность отказа Лицензиату в предоставлении прав на использование Игры, включая Права на неактивированные данные и команды;

4.1.1.4. применять санкции при нарушении Лицензиатом Соглашения и/или иных Правовых документов, при этом, Лицензиар не обязан предъявлять доказательства, подтверждающие обоснованность применения санкций, предусмотренных Соглашением и/или иными Правовыми документами, при нарушении Лицензиатом их условий;

4.1.1.5. получать информацию о географическом расположении Лицензиата в целях определения местонахождения Лицензиата: в пределах либо за пределами Территории, об используемом программном обеспечении и его компонентах и т.п.;

4.1.1.6. удалять и/или изменять любые данные, информацию, результаты интеллектуальной деятельности, размещенные в т.ч. Лицензиатом.

4.1.1.7. организовать информационный обмен между Лицензиатами, направленный на осуществление Игрового процесса.

4.1.1.8. контролировать в целях соблюдения баланса интересов Лицензиатов использование ими Игры и Игровой процесс;

4.1.2. Лицензиар обязан:

4.1.2.1. определять допустимые способы получения и использования Лицензиатом прав на использование Игры. Способы получения и использования Лицензиатом прав, прямо не поименованных, признаются неправомерными действиями, нарушающими положения данного Соглашения и права Лицензиара, если об ином Лицензиат не уведомлен, в том числе посредством опубликования информации на Сайте Игры;

4.1.2.2. обеспечивать работоспособность и надлежащее функционирование Игры, проведение работ, связанных с техническим обслуживанием программного обеспечения, баз данных, оборудования в целях совершенствования Игрового процесса, работоспособности и функционирования Игры. В период таких работ право на использование Игры не предоставляется. Лицензиар также вправе ограничить (прекратить) доступ Лицензиата к Игре и приостановить право на использование Игры сроком до 7 суток для проведения технических проверок/работ. Уведомление о проведении таких проверок/работ размещается за 1 час до начала их проведения на Сайте Игры. В исключительных случаях время уведомления может быть уменьшено или увеличено. Лицензиат обязуется самостоятельно знакомиться с такой информацией;

4.1.2.3. обеспечивать сохранение конфиденциальности Регистрационных данных и других данных о Лицензиате, за исключением случаев, предусмотренных применимым законодательством, законодательством, применимым в связи с гражданством Лицензиата или территорией предоставления прав и/или настоящим Соглашением и/или иными документами;

4.1.2.4. предоставлять Лицензиату возможность получения информации об изменениях и/или дополнениях к Соглашению, приложениях к нему, согласно условиям Соглашения.

## 4.2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ЛИЦЕНЗИАТА

4.2.1. Лицензиату предоставляются права на:

4.2.1.1. запись Игры в память одного мобильного устройства Лицензиата;

4.2.1.2. запуск Игры исключительно для эксплуатации Игры с целью участия в Игровом процессе лично Лицензиатом;

4.2.1.3. использование активированных данных и команд для достижения определенного сценарием Игры результата;

4.2.1.4. активирование неактивированных данных и команд после уплаты Вознаграждения Лицензиару для достижения определенного сценарием Игры результата;

4.2.1.5. создание уникального Логина. Если до прохождения процедуры регистрации физическим лицом слово или иное сочетание символов, которое такое лицо хотело бы указать в качестве Логина, уже было использовано в качестве Логина другим Лицензиатом, физическое лицо создает иной Логин, являющийся уникальным. В противном случае, Учетная запись не будет создана, право на использование Игры не будет предоставлено;

4.2.1.6. однократный выбор Режимы Игры с учетом Соглашения, приложений к нему и иных документов Лицензиара.

4.2.1.7. создание не более того количества персонажей, относящиеся к одной Учетной записи, которое предусмотрено Правилами Игры для участия в Игровом процессе. Количество персонажей для Лицензиата может быть уменьшено по усмотрению Лицензиара в связи с техническими характеристиками Игры, что отражается в игровом интерфейсе.

4.2.2. Лицензиат не вправе:

4.2.2.1. изменять или создавать какие-либо производные продукты на основе Игры или любого ее элемента (включая аудиовизуальный ряд), в т.ч. перевод или локализацию;

4.2.2.2. копировать, воспроизводить или иным образом использовать элементы Игры;

4.2.2.3. переводить Игру на другие языки;

4.2.2.4. распространять в коммерческих или некоммерческих целях, передавать третьим лицам право на использование Игры, включая Права на неактивированные данные и команды, предоставленные Лицензиату за Вознаграждение (если Лицензиаром не предусмотрено иное), игровых персонажей и иного объекта, прямо не разрешенного настоящим Соглашением, равно как извлекать коммерческую выгоду от любого использования Игры, а также распространять информацию о намерениях совершить такие действия;

4.2.2.5. создавать на основе Игры и/или ее элементов производные произведения, составные произведения, без письменного разрешения Лицензиара, в т.ч. снимать видеоролики, создавать графические изображения и т.п.;

4.2.2.6. разделять Игру и/или ее элементы на составные части;

4.2.2.7. декомпилировать, вскрывать технологию, разбирать или каким-либо другим способом пытаться извлечь исходный код программного обеспечения, являющегося элементом Игры, вносить какие-либо изменения в исходный код Игры, изменять функционал Игры;

4.2.2.8. использовать Игру иными способами, не предусмотренными Соглашением, Правилами Игры и/или иными документами, и не предполагаемыми Игровым процессом;

4.2.2.9. распространять, усложнять, продавать, сублицензировать, или каким-либо другим способом передавать права на такое программное обеспечение;

4.2.2.10. удалять или изменять любой товарный знак, логотип, знак охраны авторского права и прочие уведомления о титулах, надписи, символы или знаки в Игре и/или любом ее элементе;

4.2.2.11. использовать ошибки программного обеспечения (Лицензиат обязан незамедлительно сообщать о них сразу после обнаружения по адресу электронной почты support@fermopolis.com), вмешиваться в программный код, несанкционированно получать доступ к системе, получать без надлежащего разрешения доступ к базам данных Игры и/или материалов;

4.2.2.12. создавать дополнительные элементы Игры, как не предусмотренные, так и предусмотренные ее объектным кодом и сценарием;

4.2.2.13. передавать права и/или обязанности по настоящему Соглашению, в т.ч. передавать третьим лицам право (возможность) на использование Учетной записи, если иное прямо не одобрено Лицензиаром;

4.2.2.14. использовать Игру, ее данные и команды совместно с каким-либо программным обеспечением (в том числе, программным обеспечением, эмулирующим присутствие игрока в Игре), не согласованным с Лицензиаром;

4.2.2.15. использовать прямо неразрешенное программное обеспечение, в том числе в целях вмешательства в Игровой процесс.

4.2.3. Лицензиат обязан:

4.2.3.1. Воздерживаться от перечисленных ниже действий при регистрации и создании Логина:

- не использовать в качестве Логина или его частей символы (сочетания символов), призывающие к расовой, национальной, религиозной, социальной, политической розни, нарушающие общепризнанные нормы морали и нравственности;

- не использовать в качестве Логина или его частей символы (сочетания символов), содержащие информацию рекламного характера, а также средства индивидуализации третьих лиц, имена, фамилии, отчества других лиц;

- не использовать в качестве Логина или его частей символы (сочетания символов), содержащие результаты интеллектуальной деятельности третьих лиц, чье согласие на использование таких результатов в качестве Логина не получено физическим лицом;

- предоставления недостоверных и/или неполных Регистрационных данных. Лицензиат обязуется проверять достоверность предоставленных Регистрационных данных и при их изменении незамедлительно предоставлять актуальные Регистрационные данные. Вся ответственность за непредоставление Регистрационных данных, предоставление недостоверных и/или неполных Регистрационных данных либо несообщение обновленных Регистрационных данных, включая причиненные этим убытки, лежит на Лицензиате. В указанных случаях Вознаграждение Лицензиара и иные платежи в связи с Игрой не подлежат возврату вне зависимости от того, имел ли место доступ к Игре или нет;

4.2.3.2. соблюдать условия Соглашения, приложений к нему, в том числе Правила Игры и иных документов, являющихся частью настоящего Соглашения, а также выполнять иные требования к участию в Игровом процессе для исключения применения Лицензиаром санкций;

4.2.3.3. соблюдать интеллектуальные права Лицензиара. Лицензиат гарантирует, что им не будут нарушены права третьих лиц, в том числе права на интеллектуальную собственность.

4.3. Лицензиат гарантирует, что имеет право использовать выбранные им средства оплаты, не нарушая законодательства РФ, законодательства страны, гражданином которой он является. Лицензиар не несет ответственности за возможный ущерб третьим лицам и/или другим Лицензиатам, причиненный в результате использования Лицензиатом принадлежащих не ему средств оплаты.



## **5. ОСВОБОЖДЕНИЕ ОТ ГАРАНТИЙ**

5.1. Лицензиар не обязан предоставлять техническую поддержку Лицензиату в отношении Игры, и не гарантирует, что какие-либо неисправности или дефекты Игры будут исправлены.

5.2. Лицензиар в целях защиты прав на результаты интеллектуальной деятельности, в целях обеспечения безопасности (предотвращения «взломов», хакерских атак и т.п.) и корректной работы Игры вправе использовать технические средства и методы защиты результатов интеллектуальной деятельности, информации. Лицензиар вправе получать информацию о Лицензиате, в том числе, о географическом расположении Лицензиата в целях определения его местонахождения в пределах и за пределами Территории, об используемом программном обеспечении и его компонентах и т.п.

5.3. Ни при каких обстоятельствах Лицензиар, а также Партнеры не несут ответственность за любой ущерб или убытки (включая, но не ограничиваясь, упущенную выгоду, убытки, вызванные утратой конфиденциальной или иной информации, перерывами в участии в Игровом процессе), возникающие в связи с использованием или невозможностью использования Игры, в том числе в случае отказа работы программы, даже если Лицензиат направил уведомление о вероятности возникновения такого ущерба и/или убытков.

5.4. Лицензиар, а также Партнеры не несут ответственность перед любыми лицами за неправомерные действия третьих лиц, временные технические сбои и перерывы в работе Игры, вызванные неполадками линий связи, иные аналогичные сбои.

5.5. Лицензиар не гарантирует, что:

5.5.1. доступ к Игре будет предоставляться непрерывно, быстро, надежно и без ошибок;

5.5.2. качество информации, данных, рисунков и пр., будет соответствовать ожиданиям Лицензиата;

5.5.3. в ходе участия в Игровом процессе Лицензиату удастся успешно выполнить все игровые задания, предусмотренные сценарием Игры.

5.6. Лицензиар не несет ответственности за любой прямой или косвенный ущерб, произошедший не по его вине из-за:

5.6.1. использования либо невозможности использования Игры;

5.6.2. несанкционированного доступа к личной информации Лицензиата;

5.7. Лицензиар не несет ответственности за технические сбои и перерывы, за временные сбои и перерывы в работе линий связи, иные аналогичные сбои, а также за неполадки мобильного устройства, с которого Лицензиат осуществляет выход в Интернет и использование Игры.

5.8. Лицензиат (его законные представители, попечитель) соглашается самостоятельно контролировать состояние здоровья и ограничить использование Игры при наличии каких-либо противопоказаний.

5.9. Лицензиар не несет ответственности за неправомерные действия третьих лиц, выдающих себя за Лицензиара, в т.ч. за несанкционированное получение ими каких-либо данных Лицензиата (Регистрационных данных и т.п.), ввод которых осуществляет Лицензиат в связи с исполнением настоящего Соглашения, участием в Игровом процессе. О таких действиях (либо угрозе их совершения) Лицензиат обязуется незамедлительно уведомлять Лицензиара по адресу электронной почты support@fermopolis.com.

## **6. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ПРАВА**

6.1. Все интеллектуальные права на Игру и/или ее элементы (включая, но не ограничиваясь, права на неактивированные данные и команды, текст, изображения, мультимедийные материалы, программные коды и прочие объекты авторских прав) на Территории принадлежат Лицензиару. Все права, не предоставленные явно настоящим Соглашением, сохраняются за Лицензиаром. Настоящее Соглашение не подразумевает предоставления прав Лицензиату на:

- элементы Игры, включая фотографии, рисунки, графику, анимацию, звуки, саундтреки и видеоклипы и т.п. Лицензиат не вправе использовать данные элементы в любых целях, кроме как при использовании Игры в соответствии с условиями Соглашения и иных применимых документов;
- средства индивидуализации лиц, товаров, работ, услуг, в том числе логотипы, товарные знаки, знаки обслуживания, фирменные наименования;
- иное программное обеспечение.

6.2. Все товарные знаки (знаки обслуживания) и иные средства индивидуализации (в т.ч. фирменные наименования, логотипы, лозунги), размещенные в Игре, принадлежат Лицензиару.

6.3. Лицензиат соглашается с тем, что любая информация, размещенная в Игре, принадлежит Лицензиару вне зависимости от того, кем она была размещена. Лицензиат подтверждает, что любые действия с такой информацией, а также ее использование возможны лишь с письменного согласия Лицензиара в установленном Лицензиаром порядке, если иное не предусмотрено применимым законодательством.

## **7. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ**

7.1. Лицензиат дает свое согласие Лицензиару на обработку информации и персональных данных, предоставленных им в ходе процедуры регистрации в Игре.

7.2. Обработка персональных данных означает запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), в том числе трансграничную, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных, не подпадающих под специальные категории, на обработку которых, согласно применимому законодательству, требуется письменное согласие Лицензиата.

7.3. Обработка персональных данных производится в целях исполнения Сторонами обязательств по Соглашению, регистрации Лицензиата, поддержки постоянной работы Игры.

7.4. Пользователь может в любое время отозвать согласие на обработку персональных данных, направив Лицензиару соответствующее уведомление по адресу электронной почты support@fermopolis.com. При этом Лицензиат осознает, что такой отзыв означает прекращение действия настоящего Соглашения. Лицензиар вправе продолжить обработку персональных данных Лицензиата в предусмотренных законом случаях.

7.5. Пользователь дает согласие на получение рекламных материалов от Лицензиара, его аффилированных лиц либо от иных лиц по поручению Лицензиара на адрес электронной почты, указанный Лицензиатом при регистрации в Игре. Согласие на получение рекламных материалов может быть отозвано в любое время путем направления Лицензиару соответствующего уведомления по адресу электронной почты support@fermopolis.com.

7.6. Все электронные документы (информация), уведомления и волеизъявления, оформленные или осуществленные дистанционно в порядке, предусмотренном настоящим Соглашением, признаются Сторонами совершенными в письменной форме надлежащим образом.

## **8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

8.1. Соглашение, включая все приложения к нему, регулируется правом Российской Федерации.

8.2. Недействительность какого-либо из положений Соглашения не влечет недействительности ни Соглашения в целом, ни иных его положений.

8.3. Все споры, связанные с Соглашением (включая, помимо прочего, споры о признании его недействительным, а также споры о толковании и исполнении), подлежат рассмотрению в суде по месту нахождения Лицензиара.

8.4. При любых обстоятельствах ответственность Лицензиара в соответствии с применимым законодательством ограничена размером агентского вознаграждения.

8.5. Неисполнение Сторонами какого-либо из положений Соглашения не является отказом от исполнения такого положения в настоящем или будущем, а также не лишает другую сторону права требовать исполнения.

Лицензиар не несет ответственность за деятельность третьих лиц, в том числе за действия/бездействия Партнера.

8.6. Настоящее Соглашение действует с момента создания Учетной записи и остается в силе в течение 1 года, либо до момента его досрочного расторжения (отказа от его исполнения). Соглашение автоматически пролонгируется на тот же срок, если ни одна из Сторон не заявит о его прекращении в порядке, предусмотренном Соглашением.

8.7. Лицензиат вправе в любое время расторгнуть Соглашение в одностороннем порядке с уведомлением Лицензиара за 30 календарных дней до предполагаемого расторжения. После получения такого уведомления Лицензиаром, но не позднее даты расторжения, Учетная запись Лицензиата в Игре удаляется (блокируется). Лицензиат понимает и согласен, что расторжение Соглашения влечет невозможность использования Игры, ее данных и команд (в том числе неактивированных, Права на которые были предоставлены Лицензиату).

8.8. Лицензиар вправе в одностороннем внесудебном порядке отказаться от исполнения Соглашения и отозвать право на использование Игры, в том числе Право на неактивированные данные и команды, полностью или в части без предварительного уведомления Лицензиата, в том числе в случае нарушения Лицензиатом Соглашения, приложений к нему, и/или иных соглашений, заключенных им с Лицензиаром. Нарушение таких соглашений Лицензиатом является существенным нарушением Соглашения.

8.9. Лицензиар вправе отозвать право на использование Игры путем блокирования (удаления) учетной записи Лицензиата в Игре. С даты такой блокировки настоящее Соглашение признается расторгнутым, а право на использование Игры, в том числе Право на неактивированные данные и команды, отозванным.

8.10. Расторжение Соглашения Лицензиаром, отзыв права на использование Игры и/или расторжение Соглашения на любом ином основании не дает Лицензиату основания требовать от Лицензиара возврата уплаченного Вознаграждения или иных выплат Лицензиата в связи с использованием Игры, если иное не предусмотрено Соглашением.

8.11. Настоящее Соглашение, в том числе Правила Игры, и иные документы, на которые ссылается Соглашение, могут быть изменены и/или дополнены Лицензиаром в любое время без предварительного уведомления Лицензиата в течение срока действия Соглашения. Такие изменения и/или дополнения вступают в силу с момента размещения на Сайте Игры. Продолжение Лицензиатом использования Игры после указанного изменения документов Игры признается его согласием с такими изменениями. Лицензиат обязуется самостоятельно знакомиться со всеми изменениями и/или дополнениями не реже 1 раза в 2 календарные недели.

8.12. Независимо от оснований прекращения (расторжения, отказа) настоящего Соглашения, Лицензиат незамедлительно обязан удалить Игру из памяти мобильного устройства.

## **Приложение 1 к ЛИЦЕНЗИОННОМУ СОГЛАШЕНИЮ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ИГРЫ FERROPOLIS («Правила Игры»)**

### **1. Общие положения**

1.1. Целью Игры является обучение населения способам инвестирования в сельское хозяйство с последующим получением прибыли, а также получение приятного бонуса в виде фермерской продукции высокого качества по приемлемым ценам.

1.2. Настоящие Правила описывают сценарий Игры, регулируют порядок участия и поведения Лицензиата в Игре, ограничения в действиях Лицензиата в Игре, описание Режимов Игры, условий оплаты и возврата средств, порядок получения продукции у Партнеров и процедуру выкупа Партнерами. Полное согласие с данными Правилами и принятие обязательств по их полному соблюдению является обязательным условием для участия в Игре.

1.3. Лицензиат обязуется до начала использования Игры внимательно ознакомиться с описанием всех условий, содержащихся в настоящих Правилах Игры.

### **2. Предмет Правил**

2.1. Настоящим документом установлены правила, соблюдение которых, наряду с другими документами Лицензиара в отношении Игры, является обязательным для использования Игры и участия в Игровом процессе.

2.2. В соответствии с условиями настоящих Правил, Лицензиар предоставляет Лицензиату возможность использования Игры круглосуточно, за исключением времени проведения профилактических и технических работ и/или при возникновении иных обстоятельств, препятствующих Лицензиату осуществить доступ к Игре.

### **3. Описание Игры**

3.1. Лицензиат принимает участие в Игре, управляя своим персонажем – самцом и самкой индейки. Перед началом игры Лицензиату предлагается приобрести четное количество яиц в обязательном парном соотношении самец-самка. Минимум – 2 шт. Стоимость одного яйца составляет 350 рублей.

3.2. Максимальное количество яиц для одновременного приобретения Лицензиатом, а соответственно и количество персонажей, доступных для одновременного использования в игре – 1000 шт. Данное ограничение устанавливается до момента

достижения каждым из персонажей возраста 120 дней – для самцов и 100 дней – для самок (максимальная стадия роста персонажей). После достижения указанного возраста каждой из 1000 индеек, данное ограничение снимается. При этом, максимальное возможное количество персонажей для отображения в интерфейсе Игры – 14 шт. Также, устанавливается ограничение на приобретение яиц дополнительно к уже купленным, до момента достижения уже приобретенными персонажами максимальной стадии роста. После достижения максимальной стадии роста Лицензиат может докупить яйца с учетом ограничений, установленных в настоящем пункте.

3.3. Вылупление персонажа из яйца происходит 1 раз в течение цикла жизни персонажа (независимо от его пола) в течение 1 календарного месяца с момента покупки яйца Лицензиатом. Цикл роста игровых персонажей и реальной продукции примерно совпадает во времени. После вылупления Лицензиату необходимо приобрести корм. Минимально возможное количество дней, на которые может быть приобретен корм – 20 дней. Также Лицензиату доступны для приобретения пакеты на 40, 80 и 120 дней кормления.

3.4. Персонажи имеют возможность развиваться (расти, изменяя внешний вид и увеличиваясь в размерах и весе), в результате выполнения Лицензиатом различных действий в Игре, таких как кормление, увеличение площади участка. Для прохождения полного цикла роста персонажей и достижения максимальной стадии роста самцом и самкой индейки, Лицензиат совершает процедуры кормления и расширения участка. Также совершаются процедуры уборки фермы и игры с персонажами, которые не влияют на цикл роста персонажа.

3.5. Существуют индикаторы сытости и голода персонажа. Лицензиат кормит персонажа в зависимости от состояния индикатора сытости. Для поддержания персонажа в сытом состоянии, Лицензиату необходимо ежедневно кормить персонажа. Стоимость корма на 20, 40, 80 и 120 дней будет рассчитываться исходя из количества яиц, приобретенных Лицензиатом. Ежедневно на кормление 1 персонажа самки расходуется 6 рублей, на 1 персонажа самца – 9 рублей. Количество корма, расходуемое на кормление персонажа, рассчитано исходя из среднего значения расходуемого кол-ва корма за полный цикл роста 1 персонажа. Для того, чтобы Лицензиат не пропустил процедуру кормления, и развитие персонажей не замедлилось, в интерфейсе Игры появляется уведомление каждый раз, когда Лицензиат пропустил данную процедуру.

3.6. В случае отсутствия процедуры кормления персонажа в течение 10 календарных дней подряд, персонаж погибает. Данное состояние для персонажа является необратимым. В случае гибели персонажа, Лицензиату нужно начинать весь процесс Игры заново. Потраченные на кормление персонажа денежные средства не возмещаются.

3.7. В случае пропуска Лицензиатом процедуры кормления персонажа в течение срока, меньшего чем 10 дней, Лицензиат обязуется совершить процедуру кормления персонажа за все пропущенные дни в совокупности.

3.8. Процедура расширения участка совершается при достижении персонажем определенного в настоящем пункте возраста. Для расширения участка Лицензиату

необходимо оплатить 100 рублей за 1 процедуру расширения. Лицензиату необходимо совершить 3 процедуры расширения участка за полный цикл роста одного персонажа – на 31-й, 68-й и 79-й дни с момента вылупления персонажа из яйца. В интерфейсе Игры появляется уведомление каждый раз, когда Лицензиату необходимо совершить данную процедуру. Они не могут быть пропущены Лицензиатом и соблюдение данных процедур является обязательным условием прохождения персонажем полного цикла роста и достижения максимальной стадии, при которой Игра считается пройденной и Лицензиат имеет право на получение права на приобретение продукции Партнера со 100% скидкой, с учетом ограничений, установленных ниже в настоящем Приложении. При пропуске процедуры расширения участка, любые действия с персонажами блокируются и, после 10 календарных дней, персонаж погибает.

3.9. Процедура уборки фермы совершается для того, чтобы персонажу было комфортно на ферме. О необходимости совершения данной процедуры Лицензиату напомнит индикатор чистоты в интерфейсе Игры.

3.10. Процедура игры с персонажем совершается для того, чтобы у персонажа было хорошее настроение, о состоянии которого оповещает индикатор энергии. О необходимости совершения данной процедуры Лицензиату напомнит индикатор энергии в интерфейсе Игры. Для поднятия настроения всем персонажам, достаточно поиграть с одним.

3.11. При выполнении Лицензиатом всех действий, необходимых для прохождения персонажем полного цикла роста и достижения максимальной стадии роста персонажами (в зависимости от Режимы Игры, выбранного Лицензиатом в начале Игры, которому посвящен раздел 4 настоящего Приложения), Лицензиат имеет возможность выбора одного из двух следующих вариантов развития Игры для каждой пары персонажей: «Продажа выращенных птиц»<sup>1</sup> или «получение возможности приобретения продукции Партнера со 100% скидкой» в виде права на приобретение продукции Партнера, с учетом условий и ограничений по выкупу Партнером, установленным в настоящем Приложении. На совершение выбора между двумя вариантами развития Игры Лицензиату предоставляется 7 календарных дней. В случае пропуска данного срока, выбор делается автоматически в пользу варианта «Продажа выращенных Птиц». После достижения персонажем максимальной стадии роста Лицензиату присваивается уникальный id номер, с помощью которого Партнер производит идентификацию Лицензиата при получении последним продукции.

## 4. Режимы Игры

---

<sup>1</sup>Продажа выращенных птиц не подразумевает обязательств Партнера и Лицензиара по продаже и последующем выкупе продукции у Лицензиата, и не порождает никаких обязательств для сторон по этому поводу, и лишь является наименованием такой процедуры в Игре, при которой происходит выплата вознаграждения Лицензиату, если бы была совершена реальная процедура продажи данной продукции Партнеру

4.1. Лицензиату для выбора доступно 2 режима Игры – активный и пассивный. Режим может быть выбран перед началом Игры и учитывается для пары персонажей (самец-самка). После выбора данное действие не может быть отменено.

4.2. В активном режиме Лицензиат приобретает яйца и самостоятельно ухаживает за персонажами, т.е. своими действиями приобретает права использования неактивированных данных и команд для их дальнейшего использования в Игре и совершения необходимых действий по выращиванию персонажей (приобретение корма и кормление, расширение участка, уборка фермы, игра с персонажем).

4.3. В пассивном режиме Лицензиату нет необходимости приобретать права использования неактивированных данных и команд и совершать действия по выращиванию персонажей, т.к. этот процесс происходит в автоматическом режиме.

4.4. По прошествии полного цикла роста персонажей, после достижения каждым из персонажей максимальной стадии роста, Лицензиат получает возможность выбора варианта развития Игры, предусмотренного п.3.11. настоящих Правил. При этом учитывая то, что персонаж самки индейки достигает максимальной стадии роста быстрее, чем самец, Лицензиат имеет возможность выбора варианта развития Игры по отношению к тому персонажу, который быстрее достиг максимальной стадии роста.

## **5. Приобретение продукции Партнера и продажа выращенных птиц**

5.1. При выборе Лицензиатом варианта «получение возможности приобретения продукции Партнера со 100% скидкой» действуют следующие правила и ограничения:

5.1.1. Лицензиат получает право на получение 1-й шт. продукции Партнера за 1-го достигшего максимальной стадии роста персонажа в Игре, с учетом ограничений, предусмотренных в п.5.3. настоящих Правил;

5.1.2. Лицензиат получает право на приобретение 1-го типа продукции Партнера (тушка самки и/или самца индейки) со 100% скидкой;

5.1.3. право на получение продукции Партнера не может быть продано, подарено или иным образом отчуждено без согласия Лицензиара. Данные приобретателя продукции и Лицензиата должны совпадать;

5.1.4. право на получение продукции Партнера не подлежит обмену на деньги;

5.1.5. право на получение продукции начинает действовать через 3 дня после достижения каждым из персонажей максимальной стадии роста в течение 1-го календарного месяца. По прошествии этого срока, право теряет свою силу и не может быть использовано для получения скидки на продукцию Партнера.

5.2. При выборе Лицензиатом варианта «Продажа выращенных птиц», действуют следующие правила и ограничения:

5.2.1. Лицензиат получает вознаграждение на свой личный счет;

5.3. Действуют следующие ограничения на приобретение продукции Партнера со 100% скидкой и получение вознаграждения Лицензиатом при «обратном выкупе»:

5.3.1. при покупке от 8 до 98 шт. яиц (включительно), Лицензиат имеет право на получение вознаграждения в размере 70% от приобретенного и выращенного количества



персонажей и на получение продукции Партнера в размере 30% от приобретенного и выращенного количества персонажей;

5.3.2. при покупке от 100 до 498 шт. яиц (включительно), Лицензиат имеет право на получение вознаграждения в размере 80% от приобретенного и выращенного количества персонажей и на получение продукции Партнера в размере 20% от приобретенного и выращенного количества персонажей;

5.3.3. при покупке от 500 до 1000 шт. яиц, Лицензиат имеет право на вознаграждения в размере 90% от приобретенного и выращенного количества персонажей и на получение продукции Партнера в размере 10% от приобретенного и выращенного количества персонажей;

5.4. Округление числовых значений для целей настоящего пункта происходит по следующим правилам:

- в случае если числовое значение меньше или равно 5 – округление происходит в меньшую сторону;

- в случае если числовое значение больше 5 – округление происходит в большую сторону;

5.5. При «обратном выкупе Партнером» выплата вознаграждения осуществляется из расчета 140 рублей за 1 кг. веса персонажа и рассчитывается следующим образом: за самца  $14 \text{ кг.} * 140 = 1960$  рублей, а за самку  $8 \text{ кг.} * 140 = 1120$  рублей.

5.6. Выплата вознаграждения Лицензиату осуществляется в течение 14 рабочих дней с момента выбора Лицензиатом варианта «Продажа выращенных птиц».

5.7. При выборе Лицензиатом такого варианта развития Игры как «получение возможности приобретения продукции Партнера со 100% скидкой», примерный вес продукции Партнера при достижении персонажами указанного возраста составляет для самок 100 дней – 8 кг., для самцов 120 дней – 14 кг. Лицензиар и Партнер не гарантируют совпадение веса и цвета игрового персонажа и готовой продукции.

## **6. Порядок оплаты и возврат средств**

6.1. Получение прав на неактивированные данные и команды Лицензиатом происходит через платежную систему в интерфейсе игры. Минимальная сумма пополнения за 1 транзакцию составляет – 1 рубль, максимальная сумма пополнения за 1 транзакцию устанавливается платежной системой.

6.2. Права приобретаются в рублях РФ.

6.3. Платёжная система или платёжный агент могут предусматривать уплату Лицензиатом дополнительных комиссий, возлагаемых платёжной системой (платёжным агентом) на Лицензиата. Лицензиар настоятельно рекомендует Лицензиату ознакомиться с такими комиссиями до осуществления платежа.

6.4. Лицензиат самостоятельно несет все расходы на Интернет-соединение и соответствующее оборудование для связи.

6.5. Лицензиар не дает разъяснений по вопросам работы с платежными системами, с помощью которых Лицензиат решил приобрести Права на неактивированные данные и команды, а также не несет ответственности за их корректную работу.

6.6. Возмещению не подлежат:

6.6.1. Права на неактивированные данные и команды после их активации и/или после осуществления обязательства по их предоставлению Лицензиату;

6.6.2. Права на неактивированные данные и команды после приостановления/отзыва прав по причине нарушения Соглашения и иных документов.

6.7. После получения от Лицензиата заявки и/или заявления об отказе/расторжении Соглашения, счет и аккаунт Лицензиата будет заблокирован.

6.8. Лицензиар выступает налоговым агентом Лицензиата и удерживает из его вознаграждения любые налоги и сборы, установленные действующим законодательством страны места нахождения Лицензиата или международным соглашением.

6.9. Размер стоимости Прав на неактивированные данные и команды может быть изменен Лицензиаром в одностороннем порядке в любое время без предварительного уведомления Лицензиата.

## **7. Партнеры Лицензиара**

7.1. Партнерами Лицензиара являются:

**ООО «Агрофирма «Залесный»**

Адреса торговых точек, в которых Лицензиат имеет право получить продукцию:

- г. Казань, ул.Декабристов д.8;

- г. Зеленодольск, с. Большие ключи, ул. Волостнова, Птицефабрика.

7.2. Приобретение продукции Лицензиатом осуществляется на условиях самовывоза по адресам, указанным в п.7.1. настоящих Правил.

7.3. Лицензиар не несет ответственности за качество продукции Партнера и не рассматривает претензии потребителей к Партнеру, связанные с приобретением Лицензиатами продукции Партнера.